

# REGLAS DEL JUEGO

LAS SIGUIENTES SON LAS REGLAS QUE SE IMPLEMENTARÁN  
DENTRO DEL DESARROLLO DE LA OPERACIÓN



# SALIS BELLUM

# REGLAS BÁSICAS GENERALES.



- **TODO JUGADOR INSCRITO EN EL JUEGO DEBERÁ RESPETAR LOS REGLAMENTOS INTERNACIONALES, NACIONALES, REGIONALES Y REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL JUEGO BAJO LOS CUALES SE ENCUENTRE RESPALDADO EL EVENTO. TODOS DEBERÁN ACATAR LAS INDICACIONES DE LOS ORGANIZADORES DEL EVENTO.**
- **TODO AQUEL JUGADOR QUE TENGA COMPORTAMIENTOS ANTIDEPORTIVOS O NO CUMPLA CON LAS REGLAS ESTABLECIDAS DEL JUEGO SERÁ ELIMINADO Y/O EXPULSADO DEL EVENTO.**
- **TODO JUGADOR PODRÁ DETENER EL JUEGO EN LA MEDIDA QUE IDENTIFIQUE UNA SITUACIÓN ESPECIAL DE EMERGENCIA O PELIGRO INMINENTE DE UNO O MÁS JUGADORES.**
- **EL USO DE PRENDAS DE USO PRIVATIVO DE LAS FFAA POR PARTE DE CIVILES QUEDA PROHIBIDO.**
- **QUEDA RESTRINGIDO EL USO DE ARMAS BLANCAS REALES EN EL CAMPO DE JUEGO. SE EXCEPTÚAN LAS MULTIHERRAMIENTAS TIPO NAVAJAS SUIZAS O GERBER.**
- **QUEDA PROHIBIDO EL USO DE ARMAS DE FUEGO REALES DE USO PERSONAL EN EL CAMPO DE JUEGO, ASÍ COMO EL USO DE ARMAS DE LETALIDAD REDUCIDA TIPO PISTOLAS, TAZERS, TAMBOS ELÉCTRICOS O SIMILARES.**
- **ESTÁ PROHIBIDO EL CONSUMO DE ALCOHOL O SUSTANCIAS PSICOACTIVAS DURANTE EL DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES DEL EVENTO QUE IMPLIQUEN USO DE RÉPLICAS Y MODALIDADES COMPETITIVAS.**



# REGLAS PARA ELIMINACIONES COMUNES.



- **TODO JUGADOR QUEDARÁ ELIMINADO PARCIAL O TOTALMENTE DEPENDIENDO DEL MOMENTO DEL JUEGO EN QUE SE ENCUENTRE POR IMPACTO DIRECTO EN CUALQUIER PARTE DE SU CUERPO O POR IMPACTO DIRECTO EN SU RÉPLICA.**
- **EN DADO CASO QUE EL JUGADOR SEA IMPACTADO EN SU RÉPLICA PRINCIPAL Y ESTE TENGA A SU USO UNA RÉPLICA SECUNDARIA, LA PODRÁ USAR. SOLO PODRÁ VOLVER A USAR SU PRIMARIA CUANDO SEA ASIGNADO A OTRA MISIÓN O SOLICITE SER REVISADO POR EL MÉDICO COMO HERIDO.**
- **CADA JUGADOR DEBERÁ LLEVAR POR OBLIGACIÓN UN MEDIO PARA INDICAR SU ELIMINACIÓN, YA SEA MEDIANTE LUCES, BANDOLAS DE COLORES LLAMATIVOS U OTRO MEDIO SIMILAR.**
- **QUEDAN PERMITIDAS LA ELIMINACIONES SILENCIOSAS, POR VOZ O POR DUMMIES DE ARMAS BLANCAS.**
- **ESTÁN PERMITIDAS LAS ELIMINACIONES CON GRANADAS DE GAS, DE RESORTE O SIMILARES. EL RANGO DE ACCIÓN DE UNA GRANADA DE ESTAS CARACTERÍSTICAS ES DE 5 A 6 METROS A LA REDONDA O TODA UNA HABITACIÓN DE TAMAÑO PROMEDIO Y DE 5 A 6 METROS EN CAMPO ABIERTO.**
- **EN CASO DE QUE DOS JUGADORES SE ENCUENTREN FRENTE A FRENTE, AUTOMÁTICAMENTE AMBOS QUEDAN ELIMINADOS.**



# REGLAS PARA ELIMINACIONES ESPECIALES DENTRO DEL JUEGO.



- **LOS JUGADORES SE CONSIDERARÁN ELIMINADOS EN EL MOMENTO EN QUE ACABADO EL TIEMPO PARA UNA MISIÓN NO HAYAN COMPLETADO EL OBJETIVO. DEBERÁN REGRESAR A SU BASE DE OPERACIONES Y ESPERAR NUEVAS ASIGNACIONES DE MISIONES.**
- **POR CADA 4 JUGADORES SE LLEVARÁ UNA BOLSA DE SOLUCIÓN SALINA QUE HARÁ LAS VECES DE “SANGRE”. SI EN UNA MISIÓN SE LLEGA A AGOTAR EL CONTENIDO DE LA BOLSA DE SOLUCIÓN SALINA LOS 4 JUGADORES ASOCIADOS A ESA BOLSA QUEDARÁN ELIMINADOS, DEBERÁN REGRESAR A SU BASE Y EN LA MEDIDA DE LO POSIBLE OBTENER UNA BOLSA NUEVA Y ESPERAR A LA SIGUIENTE MISIÓN.**
- **PARA PODER GARANTIZAR EL CUMPLIMIENTO DE LAS REGLAS SE CONTARÁ CON JUECES UBICADOS A LO LARGO DEL CAMPO QUE VERIFICARÁN EL CUMPLIMIENTO DE LAS REGLAS CON LA POTESTAD DE TOMAR ACCIONES EN EL CAMPO Y RESOLVER CUALQUIER DISPUTA POR LA INTERPRETACIÓN DE LAS REGLAS BÁSICAS Y DEMÁS EVENTOS RELACIONADOS CON EL DESARROLLO DEL JUEGO.**



# REGLAS PARA ROLES, DISTANCIAS Y POTENCIAS



LOS ROLES MÁS COMUNES ESTARÁN POR DEFECTO ASUMIDOS EN EL JUEGO, ESTOS SON, ROL DE SALTO, APOYO O ACOMPAÑAMIENTO, TIRADOR ESCOGIDO, SNIPER O FRANCO TIRADOR. ESTO SE DEBERÁ AJUSTAR A LAS DISTANCIAS Y POTENCIAS REFERENCIADAS.

- **ASALTO.** DENTRO DE ESTE ROL SE USAN RÉPLICAS DE SUBFUSILES, FUSILES DE ASALTO, ESCOPETAS Y PISTOLAS SECUNDARIAS. CON POTENCIAS ENTRE LOS XXX FPS Y LOS XXX FPS. CON DISTANCIAS MÍNIMAS DE DISPARO ENTRE LOS XX M Y LOS XX M.
- **TIRADOR ESCOGIDO.** EN ESTE ROL INTERMEDIO ENTRE ASALTO Y FRANCO TIRADOR SE USAN RÉPLICAS DE DMR (DESIGNATED MARSKMAN RIFLE). LAS POTENCIAS DE ESTAS RÉPLICAS OSCILAN ENTRE LOS OSCILAN ENTRE LOS XXX FPS Y DISTANCIA MÍNIMA DE DISPARO DE XX M.
- **SNIPER O FRANCO TIRADOR.** EN ESTE ROL SE USAN RÉPLICAS DE RIFLES DE ALTA PRECISIÓN O RIFLES DE FRANCO TIRADOR CON POTENCIAS DE XXX FPS Y DISTANCIAS MÍNIMAS DE DE XX M.



# REGLAS PARA ROLES, DISTANCIAS Y POTENCIAS



- **ROLES ESPECIALES.** EN ESTE JUEGO EN PARTICULAR SE VAN IMPLEMENTAR JUEGOS DE ROL, EN DONDE ALGUNOS PARTICIPANTES DEBERÁN PERSONIFICAR FIGURAS ASOCIADAS AL ARGUMENTO DEL JUEGO COMO LO SON LOS CEOS, LOS CIENTÍFICOS Y MIEMBROS DE LA COMUNIDAD QUE SE SUMEN AL JUEGO TAMBIÉN PODRÁN PERSONIFICAR ROLES. PUEDE QUE EN ALGUNOS CASOS ESTOS LLEVEN RÉPLICAS DEL TIPO ASALTO O CUALQUIER OTRO DISPOSITIVO SIMULADO QUE SE USE PARA COMPLEMENTAR LA DINÁMICA DEL JUEGO.
- **USO DE PIROTECNIA, GRANADAS Y OTROS DISPOSITIVOS.** EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE USO PRIVATIVO DE LAS FFAA, COMO GRANADAS ATURDIDORAS O DE GAS LACRIMÓGENO, QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO. LAS DE HUMO SE PODRÁN USAR BAJO SUPERVISIÓN DE PERSONAL EXPERTO. EL USO DE PÓLVORA Y PIROTECNIA QUEDA PROHIBIDO.



# OPERACIÓN SALIS BELLUM

19 Y 20  
— DE —  
SEPTIEMBRE

